

BONIFICATIONS DANS LE CADRE D'ACTIVITES COMPLEMENTAIRES AUX ETUDES A UNIVERSITE COTE D'AZUR

1. Préambule

Ces bonus s'appliquent systématiquement aux diplômes nationaux suivants :

- Licences
- Licences Professionnelles
- Masters
- Bachelor Universitaire de Technologie

La bonification maximale est de 0,25 points sur 20 maximum par semestre.

Dans le cas où une formation n'est pas organisée en semestre, la bonification maximale annuelle est de 0,5 points.

Dans le cas où un étudiant participe à plusieurs actions permettant de bénéficier d'un bonus, les différentes bonifications ne pourront pas se cumuler. La bonification retenue sera alors les points maximums obtenus par l'étudiant (par ex. un étudiant qui a cumulé les deux activités sport et culture, et qui bénéficie de 0,1 points sur le sport et 0,2 points sur la culture, pourra bénéficier d'une bonification de 0,2 points).

Dans le cas où une composante propose des bonifications spécifiques en sus des bonifications proposées par l'établissement, la règle de non cumul des bonifications s'appliquent également.

La bonification s'applique automatiquement à l'exception du cas où le bonus permettrait de valider le semestre ou l'année, dans ce cas, l'application est soumise à l'avis favorable du jury qui reste souverain quant à l'application de ces bonus.

2. Le bonus sport

La bonification apporte des points qui s'ajoutent à la moyenne générale semestrielle de l'étudiant dans une proportion maximum de 0,25 sur 20.

L'étudiant validera la bonification (10 séances) pour le semestre parmi les activités proposées et encadrées par « UCA Sport ».

La liste des activités ouvertes à la bonification est affichée sur le site « UCA Sport » (<https://sport.univ-cotedazur.fr/fr/>)

La carte de validation est valable pour un semestre. Les renseignements et le retrait de la carte se fait auprès des bureaux des sports de chaque campus.

Valeurs de la bonification :

Nombre de séances de	< 7	7 à 8	8 à 9	10	10
----------------------	-----	-------	-------	----	----

1h30 au moins avec investissement				Plusieurs Activités	Une même Activité
Nombre de points	0	0.10	0.15	0.20	0.25

Participation aux compétitions universitaires :

Le système de la bonification est appliqué également aux étudiants qui pratiquent le sport en compétition universitaire dans le cadre de la Fédération Française du Sport Universitaire (FFSportU). Cela permet de valoriser la participation à la vie Universitaire et l'investissement des étudiants qui représentent Université à l'échelon académique, inter-académique ou national.

L'étudiant veillera à obtenir auprès de la direction du Comité Régional du Sport Universitaire une attestation de pratique et du niveau atteint, qu'il fera parvenir à « UCA Sport ».

Le barème ci-dessous sera appliqué.

SPORTS INDIVIDUELS	SPORTS COLLECTIFS	POINTS SUR LA MOYENNE SEMESTRIELLE SUR 20
Podium Académique	Pratique régulière Académique 75% des rencontres	0,20
Podium Inter-Académique	Titre Académique Honneur ou podium Académique Excellence	0,25
Présent dans les 8 premiers du Championnat de France	Titre Académique Excellence qualification Inter-Académique	0,25
	Arbitrage régulier 75% des journées	0,25

3. Le bonus engagement

L'engagement center d'Université Côte d'Azur est un dispositif qui encourage et valorise l'engagement citoyen des étudiants.

Plusieurs types d'engagements sont valorisés :

- Sapeurs-Pompiers volontaire,
- Réserviste dans les Armées,
- Volontariat en Service Civique
- Les Missions Sociétales, spécificité UCA

Pour s'engager, l'étudiant doit s'inscrire via l'engagement center via l'adresse suivante : <https://univ-cotedazur.fr/reussir-ses-etudes/s-engager-pour-la-societe>

Une fois l'engagement réalisé et validé par l'engagement center et la structure d'accueil, l'étudiant pourra bénéficier d'une bonification de 0,25 points sur 20 sur sa moyenne semestrielle.

4. Le bonus culture

Il représente un maximum de 0,25 points sur la moyenne semestrielle de l'étudiant. Il est soumis à validation commune des intervenants des ateliers de création (ou des référents des activités culturelles et artistiques concernées) et de l'équipe d'UCArts – Direction de la culture.

Pour s'engager, l'étudiant doit contacter la Direction de la Culture via l'adresse suivante : <https://univ-cotedazur.fr/culture>.

Pour en bénéficier, l'étudiant peut s'inscrire à l'un des projets proposés au sein de l'établissement ou par une structure externe à l'établissement en convention (validés en amont et proposés aux étudiants).

L'étudiant peut également participer à un projet d'une structure externe à l'établissement hors convention dans le cadre d'un projet qui doit être validé par UCArts – Direction de la culture.

Dans tous les cas, le projet doit correspondre à au moins 20h d'engagement pour un semestre (40h pour une année). Il doit faire appel à des compétences spécifiques définies dans le cadre de chaque projet culturel ou artistique.

La demande d'accès au bonus doit se faire auprès d'UCArts – Direction de la culture au démarrage du projet concerné.

5. Le bonus entrepreneuriat

Le bonus entrepreneuriat représente un maximum de 0,25 points sur la moyenne semestrielle. Il représentera l'engagement de l'étudiant au sein des programmes de formation de l'Innovation Centre for Entrepreneurship (ICE) d'Université Côte d'Azur.

Les programmes de formation du centre entrepreneuriat ICE comprennent :

- Les workshops
- Les événements PEPITE (conférences, témoignages, concours et ateliers)
- La participation aux formations entrepreneuriales proposées par ICE

Deux barèmes sont opérés :

1. Étudiant ayant acquis le SNEE :

Les étudiants bénéficiant du statut national étudiant-entrepreneur (SNEE) pourront bonifier leur participation aux événements et workshop PEPITE. L'obtention du SNEE et la participation au programme PEPITE demandent à l'étudiant un engagement important qui pourra être bonifié en suivant le barème ci-dessous :

Nombre d'événements et workshop PEPITE (ne s'adresse qu'aux étudiants bénéficiant du SNEE)	1	2 à 4	5 et +
Nombre de points	0.15	0.20	0.25

Un étudiant ayant le SNEE et participant aux autres programmes entrepreneuriaux du ICE aura la possibilité de cumuler ses participations.

2. Étudiant ne possédant pas le SNEE :

L'étudiant ne possédant pas du SNEE pourra également obtenir ce bonus entrepreneuriat. Pour en bénéficier, l'étudiant devra participer à un certain nombre d'événements et workshops organisés par les programmes du ICE (Invent@UCA, UCA Venture, ...) d'une durée supérieure à 1h30.

Nombre d'événements et workshop	< 3	4 à 6	7 et +
Nombre de points	0.15	0.20	0.25